

# Übungsprojekt der 7. Klassen in AWT und Technik

In Klasse 9 wird in den Fächern Wirtschaft, Soziales und Technik ein mehrtägiges Projekt innerhalb der Abschlussprüfung verlangt.

Dies setzt voraus, dass die Schüler sich in diesen Fähigkeiten und Fertigkeiten üben. Aus diesem Grund haben die Schüler in diesem Schuljahr in Klasse 7 ein eintägiges Projekt in Technik unter der Leitung von Herrn Traumüller durchgeführt.

Die Schüler wählten zum vorgegebenen Thema „Pausenspiele“ verschiedene Spiele aus, die sie im Werken herstellen wollten. Im AWT Unterricht wurden mit Frau Amesreiter die theoretischen Grundlagen gelegt. Es wurden die Teams eingeteilt, in denen die Aufgabe gelöst werden sollte. Die Vorgehensweise wurde geplant, die Kosten für das Material errechnet, sowie das Projekt bewertet.

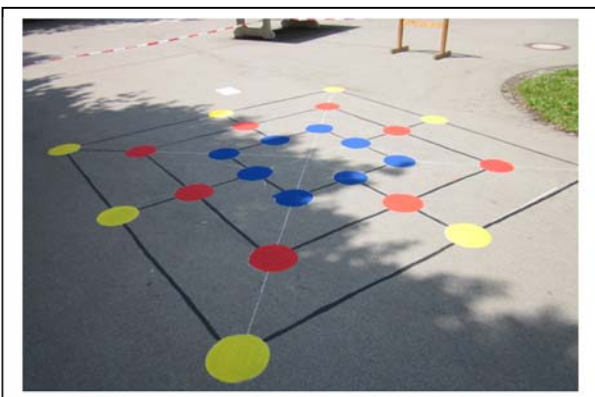
Es wurden zwei Spiele für den Pausenhof gestaltet:



Mensch-ärgere-dich-nicht



Teamwork war angesagt



und ein Mühle-Spiel



Kreativität und problemlösendes Denken waren gefragt!



Es galt Arbeitsschritte aufzuteilen,



gemeinsam zu planen und zu überlegen



und bei Bedarf den Expertenrat einzuholen.



Unser Ziel war es Qualität herzustellen!



Nach Beendigung der Arbeit wurde das Produkt den anderen Gruppen vorgestellt.



Es wurde kurz bewertet wie die Zusammenarbeit und die Herstellung funktionierten.